



ACTIVITY

BARNGA game

RULES OF THE GAME

ГРУПА 1 – ПРАВИЛА

Делење Дилерот е најстариот човек во групата. Тој ги меша картите и ги дели со лицето надолу, една по една на групата. Некои ќе добијат помалку карти од другите. Стрелец е личноста десно од дилерот – тие го означуваат секој направен круг.

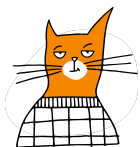
Почеток Играчот лево од дилерот започнува со играње на која било карта. Секоја личност во групата фрла една по една карта. Тоа прави еден круг.

Играње во иста боја Првата карта фрлена во круг може да биде каква било боја. Секој играч мора да фрлик карта од иста боја ако има таква во рака. Ако немаат карта од таа боја, само тогаш можат да фрлат карта од различна боја.

АС Асот е најниската карта во секоја боја.

Трамп Дијамантскиот знак е адут. Ако првично немате карти од бојата, можете да играте адут и да го освоите кругот. Дури и адут со низок ранг, како 2 од дијамант, ќе го надмине 7 од оригиналната боја.

Победник на круг Највисоката играна карта ја зема победата во кругот. Победникот на кругот ги собира сите карти и ги става со лицето надолу пред себе.



Круг Победникот на кругот ја фрла првата карта од следниот круг. Штом еден играч нема карти, кругот е завршен.

Игра Дилерот ги собира сите карти, ги меша и ги дели за уште еден круг. ТРИ круга прават една игра. На крајот на играта, победник е оној кој победил во најмногу кругови.



ГРУПА 2 – ПРАВИЛА

Делење Дилерот е најстариот човек во групата. Тој ги меша картите и ги дели со лицето надолу, една по една на групата. Некои ќе добијат помалку карти од другите. Стрелец е личноста десно од дилерот – тие го означуваат секој направен круг.

Почеток Играчот лево од дилерот започнува со играње на која било карта. Секоја личност во групата фрла една по една карта. Тоа прави еден круг.

Играње во иста боја Првата карта фрлена во круг може да биде каква било боја. Секој играч мора да фрлик карта од иста боја ако има таква во рака. Ако немаат карта од таа боја, само тогаш можат да фрлат карта од различна боја.

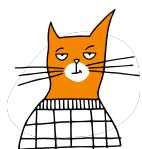
АС Асот е највисоката карта во секоја боја.

Трамп Детелината е знак на адут. Ако првично немате карти од бојата, можете да играте адут и да го освоите кругот. Дури и адут со низок ранг, како 2 од дијамант, ќе го надмине 7 од оригиналната боја.

Победник на круг Највисоката играна карта ја зема победата во кругот. Победникот на кругот ги собира сите карти и ги става со лицето надолу пред себе.

Круг Победникот на кругот ја фрла првата карта од следниот круг. Штом еден играч нема карти, кругот е завршен.

Игра Дилерот ги собира сите карти, ги меша и ги дели за уште еден круг. ТРИ круга прават една игра. На крајот на играта, победник е оној кој победил во најмногу кругови.



ГРУПА 3 – ПРАВИЛА

Делење Дилерот е најстариот човек во групата. Тој ги меша картите и ги дели со лицето надолу, една по една на групата. Некои ќе добијат помалку карти од другите. Стрелец е личноста десно од дилерот – тие го означуваат секој направен круг.

Почеток Играчот лево од дилерот започнува со играње на која било карта. Секоја личност во групата фрла една по една карта. Тоа прави еден круг.

Играње во иста боја Првата карта фрлена во круг може да биде каква било боја. Секој играч мора да фрлик карта од иста боја ако има таква во рака. Ако немаат карта од таа боја, само тогаш можат да фрлат карта од различна боја.

АС Асот е најниската карта во секоја боја.

Трамп Пикот е знак на адут. Ако првично немате карти од бојата, можете да играте адут и да го освоите кругот. Дури и адут со низок ранг, како 2 од дијамант, ќе го надмине 7 од оригиналната боја.

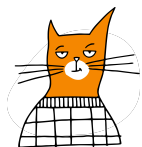
Победник на круг Највисоката играна карта ја зема победата во кругот. Победникот на кругот ги собира сите карти и ги става со лицето надолу пред себе.

Круг Победникот на кругот ја фрла првата карта од следниот круг. Штом еден играч нема карти, кругот е завршен.

Игра Дилерот ги собира сите карти, ги меша и ги дели за уште еден круг. ТРИ круга прават една игра. На крајот на играта, победник е оној кој победил во најмногу кругови.

ГРУПА 4 – ПРАВИЛА

Делење Дилерот е најстариот човек во групата. Тој ги меша картите и ги дели со лицето надолу, една по една на групата. Некои ќе добијат помалку карти од другите. Стрелец е личноста десно од дилерот – тие го означуваат секој направен круг.



Почеток Играчот лево од дилерот започнува со играње на која било карта. Секоја личност во групата фрла една по една карта. Тоа прави еден круг.

Играње во иста боја Првата карта фрлена во круг може да биде каква било боја. Секој играч мора да фрлик карта од иста боја ако има таква во рака. Ако немаат карта од таа боја, само тогаш можат да фрлат карта од различна боја.

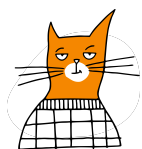
АС Асот е највисоката карта во секоја боја.

Трамп Срцето е знак на адут. Ако првично немате карти од бојата, можете да играте адут и да го освоите кругот. Дури и адут со низок ранг, како 2 од дијамант, ќе го надмине 7 од оригиналната боја.

Победник на круг Највисоката играна карта ја зема победата во кругот. Победникот на кругот ги собира сите карти и ги става со лицето надолу пред себе.

Круг Победникот на кругот ја фрла првата карта од следниот круг. Штом еден играч нема карти, кругот е завршен.

Игра Дилерот ги собира сите карти, ги меша и ги дели за уште еден круг. ТРИ круга прават една игра. На крајот на играта, победник е оној кој победил во најмногу кругови.

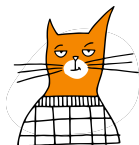




more monitoring action in the EU



**Co-funded by
the European Union**



momoeu.chance.international