

VEIKLA

BARNGA žaidimas

ŽAIDIMO TAISYKLĖS



1 GRUPĖ – TAISYKLĖS

Dalinimas Dalintojas yra vyriausias grupės narys. Jis sumaišo kortas ir išdaliuja jas po vieną aplink grupę. Vieni gaus mažiau kortų nei kiti. Taškų skaičiuotojas yra asmuo, esantis dalintojo dešinėje - jis pažymi kiekvieną paimtą triuką.

Pradžia Žaidėjas, esantis dalintojo kairėje, pradeda lošti bet kuria korta. Kiekvienas grupės narys vieną po kitos sužaidžia kortą. Tai sudaro vieną triuką.

Žaidimo spalva Pirmoji per triuką žaidžiama korta gali būti bet kokios spalvos. Kiekvienas žaidėjas privalo žaisti tos pačios spalvos korta, jei turi tokią kortą savo rankoje. Jei jie neturi tos spalvos kortos, tik tada jie gali žaisti kitos spalvos korta.

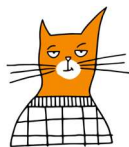
Tūzas Tūzas yra žemiausia kiekvienos spalvos korta.

Trump Deimantų spalva yra koziris. Jei neturite nė vienos iš pradžių žaistos spalvos kortos, galite sužaisti kozirį ir laimėti triuką. Netgi žemo rango koziris, pavyzdžiui, deimanto 2, pranoks pradinės spalvos 7 kortą.

Laimėjimo triukai Triuką atlieka aukščiausia atversta korta. Triuką laimėjęs žaidėjas surenka visas kortas ir padeda jas priešais save.

Ratas Laimėtojas žaidžia pirmąją kito triuko kortą. Kai tik vienas iš žaidėjų nebeturi kortų, ratas baigiamas.

Žaidimas Dalintojas surenka visas kortas, sumaišo jas ir išdalina kitam raundui. Trys raundai sudaro vieną žaidimą. Žaidimo pabaigoje nugalėtoju tampa asmuo, surinkęs daugiausiai triukų.





2 GRUPĖ – TAISYKLĖS

Dalinimas Dalintojas yra vyriausias grupės narys. Jis sumaišo kortas ir išdalija jas po vieną aplink grupę. Vieni gaus mažiau kortų nei kiti. Taškų skaičiuotojas yra asmuo, esantis dalintojo dešinėje - jis pažymi kiekvieną paimtą triuką.

Pradžia Žaidėjas, esantis dalintojo kairėje, pradeda lošti bet kuria korta. Kiekvienas grupės narys vieną po kitos sužaidžia kortą. Tai sudaro vieną triuką.

Žaidimo spalva Pirmoji per triuką žaidžiama korta gali būti bet kokios spalvos. Kiekvienas žaidėjas privalo žaisti tos pačios spalvos korta, jei turi tokią kortą savo rankoje. Jei jie neturi tos spalvos kortos, tik tada gali žaisti kitos spalvos korta.

Tūzas Tūzas yra aukščiausia kiekvienos spalvos korta.

Trump Klubo spalva yra koziris. Jei neturite nė vienos iš pradžių žaistos spalvos kortos, galite ištraukti kozirį ir laimėti triuką. Netgi žemo rango koziris, pavyzdžiui, 2 klubo korta, pranoks pradinės spalvos 7 kortą.

Laimėjimo triukai Aukščiausia atversta korta atlieka triuką. Triuką laimėjęs žaidėjas surenka visas kortas ir padeda jas priešais save.

Ratas Laimėtojas žaidžia pirmąją kito triuko kortą. Kai tik vienas žaidėjas nebeturi kortų, raundas baigiamas.

Žaidimas Dalintojas surenka visas kortas, sumaišo jas ir išdalina kitam raundui. Trys raundai sudaro vieną žaidimą. Žaidimo pabaigoje nugalėtoju tampa asmuo, surinkęs daugiausiai triukų.



3 GRUPĖ – TAISYKLĖS

Dalinimas Dalintojas yra vyriausias grupės narys. Jis sumaišo kortas ir išdalija jas po vieną aplink grupę. Vieni gaus mažiau kortų nei kiti. Taškų skaičiuotojas yra asmuo, esantis dalintojo dešinėje - jis pažymi kiekvieną paimtą triuką.

Pradžia Žaidėjas, esantis dalintojo kairėje, pradeda lošti bet kuria korta. Kiekvienas grupės žaidėjas po vieną sužaidžia kortą. Taip padaromas vienas triukas.

Žaidimo spalva Pirmoji per triuką žaidžiama korta gali būti bet kokios spalvos. Kiekvienas žaidėjas privalo žaisti tos pačios spalvos korta, jei turi tokią kortą savo rankoje. Jei jie neturi tos spalvos kortos, tik tada gali žaisti kitos spalvos korta.

Tūzas Tūzas yra žemiausia kiekvienos spalvos korta.

Trump Pikų spalva yra koziris. Jei neturite nė vienos iš pradžių žaistos spalvos kortos, galite sužaisti kozirį ir laimėti triuką. Netgi žemo rango koziris, pavyzdžiui, pikų 2, pranoks pradinės spalvos 7 kortą.

Laimėjimo triukai Triuką atlieka aukščiausia atversta korta. Triuką laimėjęs žaidėjas surenka visas kortas ir padeda jas priešais save.

Ratas Laimėtojas žaidžia pirmąją kito triuko kortą. Kai tik vienas žaidėjas nebeturi kortų, raundas baigiamas.

Žaidimas Dalintojas surenka visas kortas, sumaišo jas ir išdalina kitam raundai. Trys raundai sudaro vieną žaidimą. Žaidimo pabaigoje nugalėtoju tampa asmuo, surinkęs daugiausiai triukų.



4 GRUPĖ – TAISYKLĖS

Dalinimas Dalintojas yra vyriausias grupės narys. Jis sumaišo kortas ir išdalyja jas po vieną aplink grupę. Vieni gaus mažiau kortų nei kiti. Taškų skaičiuotojas yra asmuo, esantis dalintojo dešinėje - jis pažymi kiekvieną paimtą triuką.

Pradžia Žaidėjas, esantis dalintojo kairėje, pradeda lošti bet kuria korta. Kiekvienas grupės narys vieną po kitos sužaidžia kortą. Tai sudaro vieną triuką.

Žaidimo spalva Pirmoji per triuką žaidžiama korta gali būti bet kokios spalvos. Kiekvienas žaidėjas privalo žaisti tos pačios spalvos korta, jei turi tokią kortą savo rankoje. Jei jie neturi tos spalvos kortos, tik tada jie gali žaisti kitos spalvos korta.

Tūzas Tūzas yra aukščiausia kiekvienos spalvos korta.

Trump Širdies spalva yra koziris. Jei neturite nė vienos iš pradžių žaistos spalvos kortos, galite ištraukti kozirį ir laimėti triuką. Netgi žemo rango koziris, pavyzdžiui, 2 širdies korta, pranoks pradinės spalvos 7 kortą.

Laimėjimo triukai Aukščiausia atversta korta atlieka triuką. Triuką laimėjęs žaidėjas surenka visas kortas ir padeda jas priešais save.

Ratas Laimėtojas žaidžia pirmąją kito triuko kortą. Kai tik vienas žaidėjas nebeturi kortų, raundas baigiamas.

Žaidimas Dalintojas surenka visas kortas, sumaišo jas ir išdalyja kitam raundui. Trys raundai sudaro vieną žaidimą. Žaidimo pabaigoje nugalėtoju tampa asmuo, surinkęs daugiausiai triukų.

